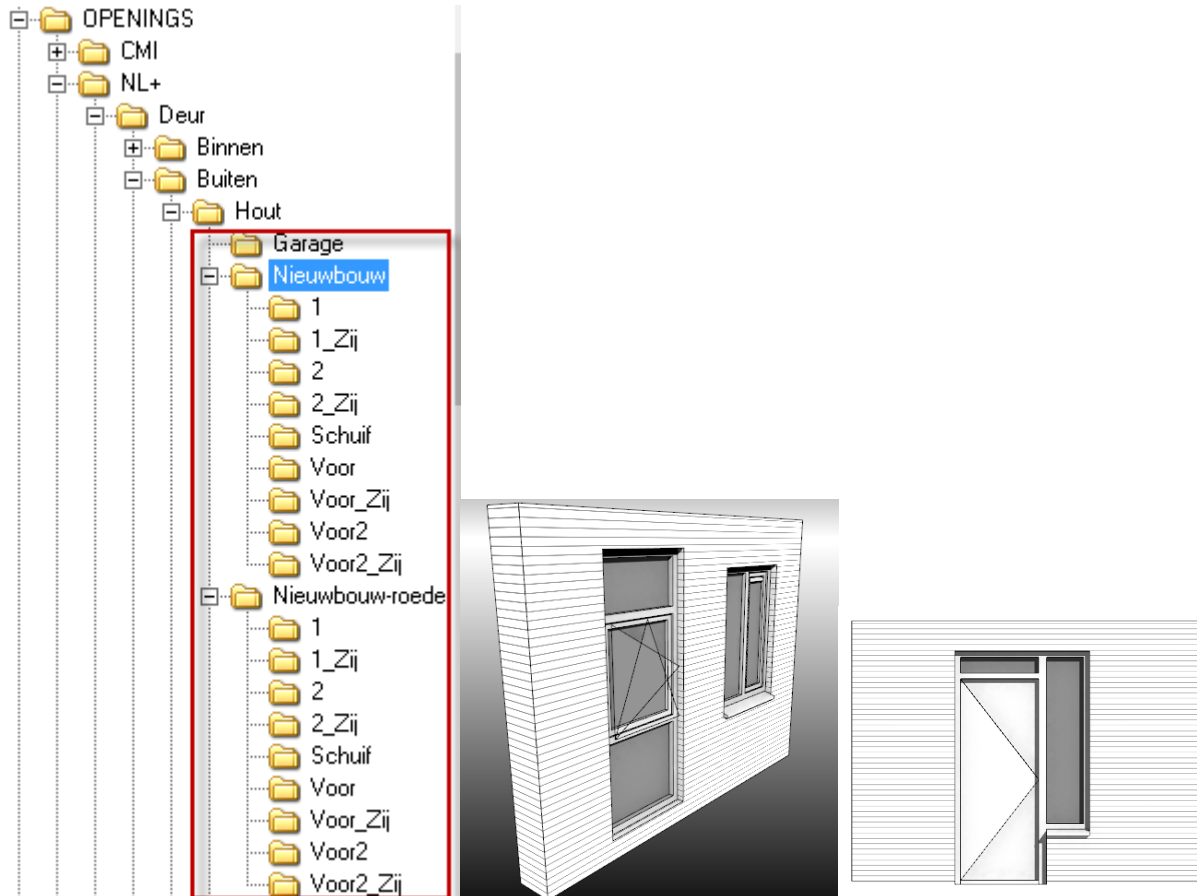
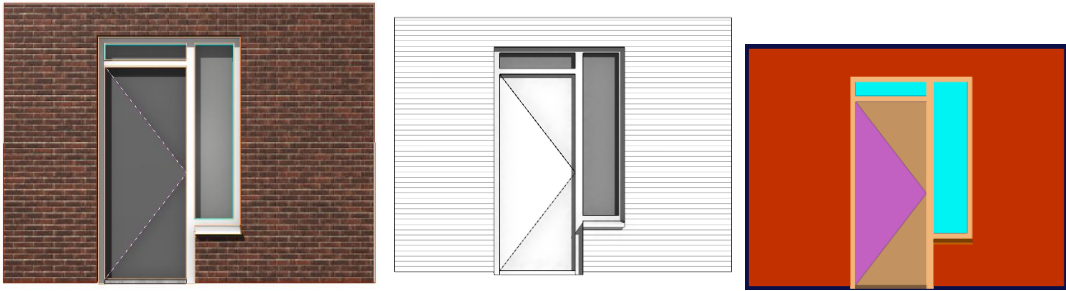


Een groot gedeelte van de nieuwste NL+ bibliotheek heeft draairichtingen in 3D die zichtbaar zijn in het "Bladerender" scherm. Wanneer u aanzichten maakt zoals gevels en ook de lijnen laat rekenen, zullen deze automatisch in het 2D bestand komen als lijnen met de juiste kleur, laag en type.

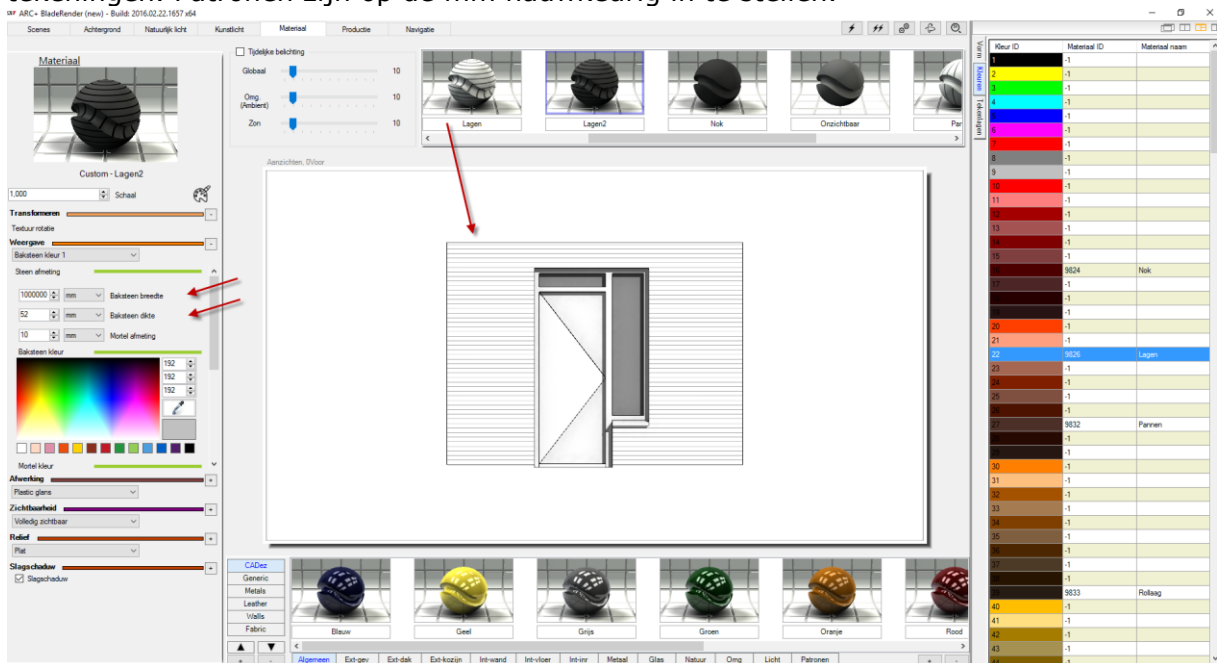


Typische kenmerken

- Bij garage en houten deuren nieuwbouw
- Bij ramen waar het al zo was
- Niet bij verbouw deuren
(er is geen praktische vraag/toepassing naar onze inschatting)
- Draairichting is getekend met kleur 213 en laag 213.
- Binnen buiten draaiend automatisch goed met doorgaande of stippellijn
- Het is gesloten polygoonvlakken i.p.v. lijntjes
- Materiaal pen 213 moet op 'onzichtbaar' staan. Dit is essentieel om te voorkomen dat u er in fotorealistische rendering last van heeft.
- Sjablonen hebben automatisch het 213 materiaal al goed staan, gebruik deze voor nieuwe projecten.

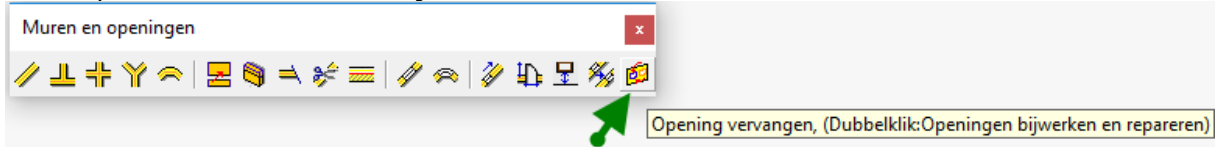


- In het traditionele aanzichtenbeheer en daarmee de solid modus, zullen de vlakken de deuren afdekken. Wij raden u daarom aan de gevels via bladerender te maken. Dat is sneller, heeft contouren bij ronde vormen, schaduw als volle tint i.p.v. en u kunt arceren met patronen of vulkleuren. Dat scheelt ook nog eens 2D opmaak werk.
- TIP: Met de standaard sjabloon "ArchitectuurP" kunt u ipv een render uiterlijk een gearceerd traditioneel uiterlijk maken wat geschikt is voor bestek- werk tekeningen. Patronen zijn op de mm nauwkeurig in te stellen.

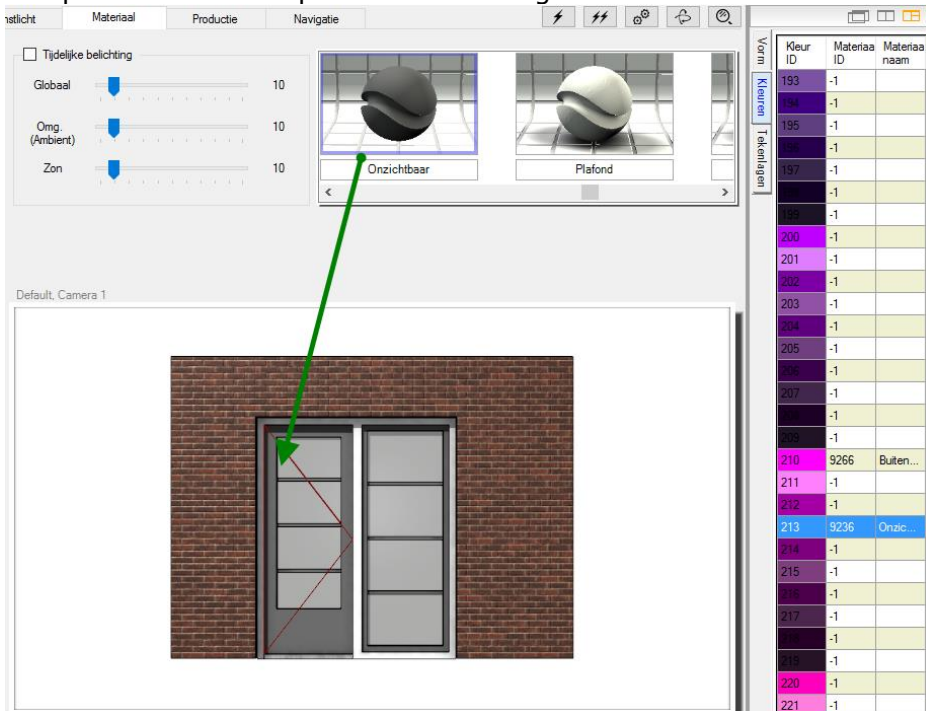


Lopende projecten aanpassen?

- Open de bouwlaag die u wilt aanpassen
- Dubbelklik op meest rechtse iconen van muren/openingen. Deze opdracht wisselt alle kozijnen uit de bibliotheek om voor de nieuwste



- Eventuele detailmaten zoals rollagen e.d. moet u wel opnieuw invoeren en nalopen
- Ga in het "bladerender" scherm naar tab "materiaal".
- Zoek materiaal "Cadez" - "Glas" - "Onzichtbaar"
- Sleep "Onzichtbaar" op een draairichting driehoek

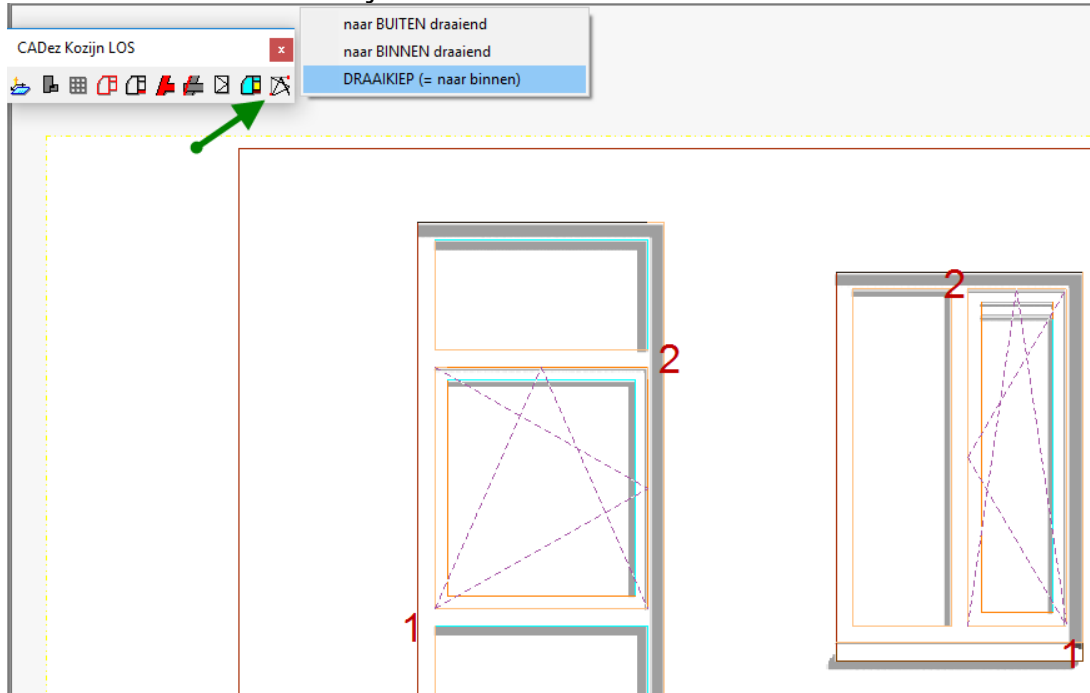


- Alternatief? Kopieer en plak uw model in een nieuwe "Architectuur" of "ArchitectuurP" sjabloon.



Zelf draairichtingen aangeven bij kozijnen met bewegende delen?

- Bij ramen zijn er veel varianten mogelijk, de scharnierkant en draai-kiep wel of niet kan per type oplopen tot 4 voor hetzelfde kozijn. Beter geeft u dan in 2D de draairichting aan als het niet uit het 3D model al automatisch komt.
- Open het 2D gevelbestand en geef daar de draairichting aan met meest rechtse icoon uit menu "cadez kozijn los":



3D

- Wat als u ook in 3D modellen draairichtingen wilt aangeven. Teken op laag 213 in kleur 213 als een gesloten platte polygoon. Kies bij sluiten met Enter "Polygoon (wèl render met dikte = 0)". Altijd vóór het kozijn liggend anders komen er dubbele vlakken. Het "Kleurenpalet" menu regelt dit allemaal automatisch en start vanzelf de polygoon.

